

# **MENGANALISIS PELUANG USAHA**

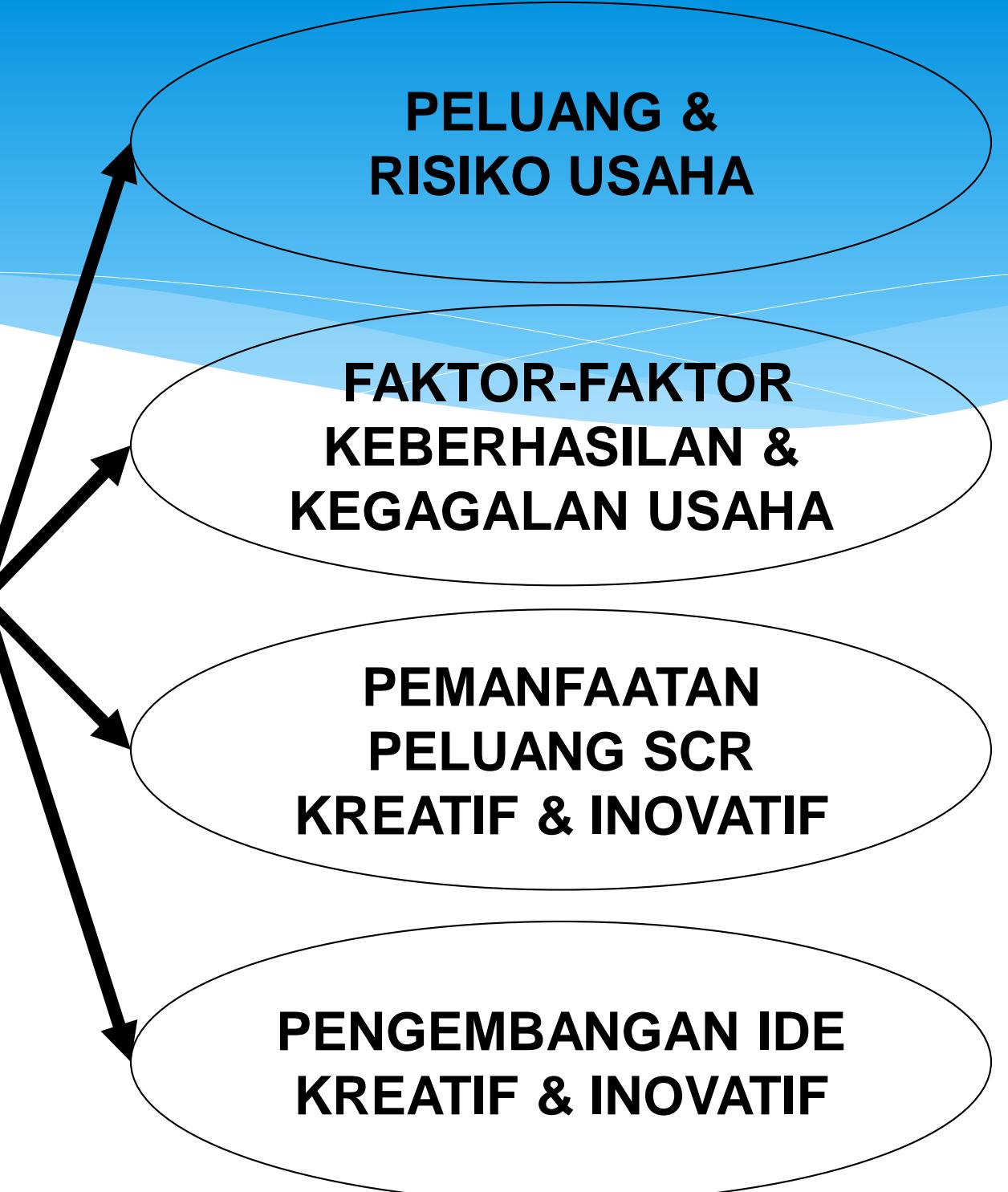
# **PELUANG USAHA/BISNIS**

→ kesempatan utk memperoleh keuntungan  
melalui kegiatan bisnis

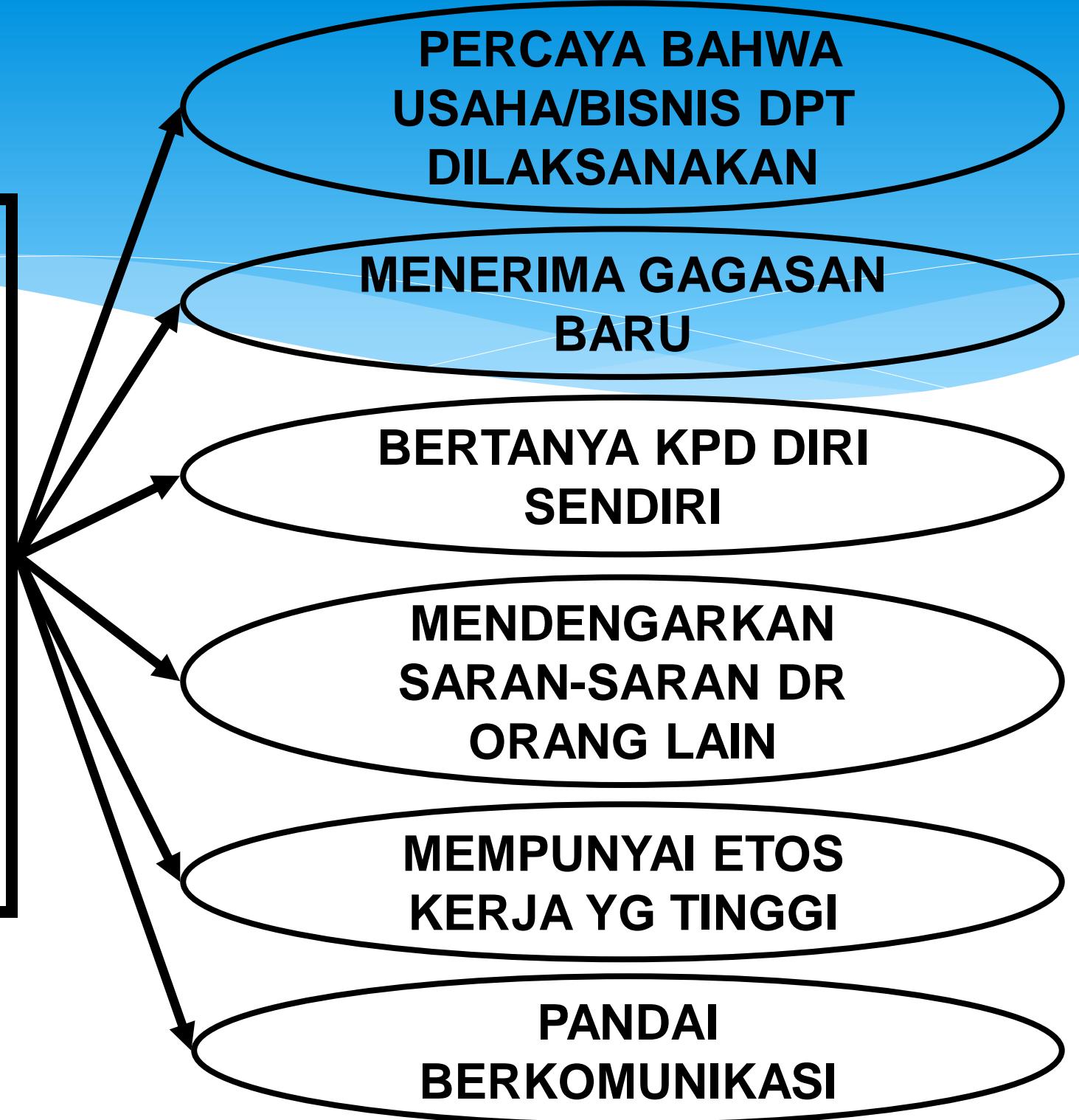
Tdk semua peluang usaha/bisnis tepat dilakukan pd sembarang waktu & tempat.

Bg calon wirausaha yg akan membuka usaha baru, perlu terlebih dahulu mlkk observasi lapangan & byk bertanya mengenai seluk beluk bisnis yg akan digelutinya.

# **MENGANALISIS PELUANG USAHA**



**UTK MENGGALI &  
MEMANFAATKAN  
PELUANG BISNIS  
WIRUSAHAWAN  
HRS BERPIKIR  
SCR POSITIF &  
KREATIF**



**OPPORTUNITY**

dimana ada peluang?

**YG PERLU  
DIKETAHUI  
OLEH  
WIRUSAHA**

**THREAT**

apa saja yg dpt mengancam  
usaha?

**STRENGTH**

adakah kekuatan yg dpt  
mendukung

**WEAKNESS**

apa saja kelemahan yg  
membatasi/menghambat

# **SYARAT POKOK MEMANFAATKAN PELUANG USAHA**

- 1. OPTIMIS**
- 2. BEKERJA KERAS & POSITIF**
- 3. MAU BERTANYA & MENDENGARKAN  
ORG LAIN**
- 4. MENGAKUI KESALAHAN**
- 5. YAKIN BAHWA, “HARI INI HRS LBH BAIK  
DR HARI KEMARIN”**

# **CARA MEMANFAATKAN PELUANG**

***Dr. DJ. Schwartz***

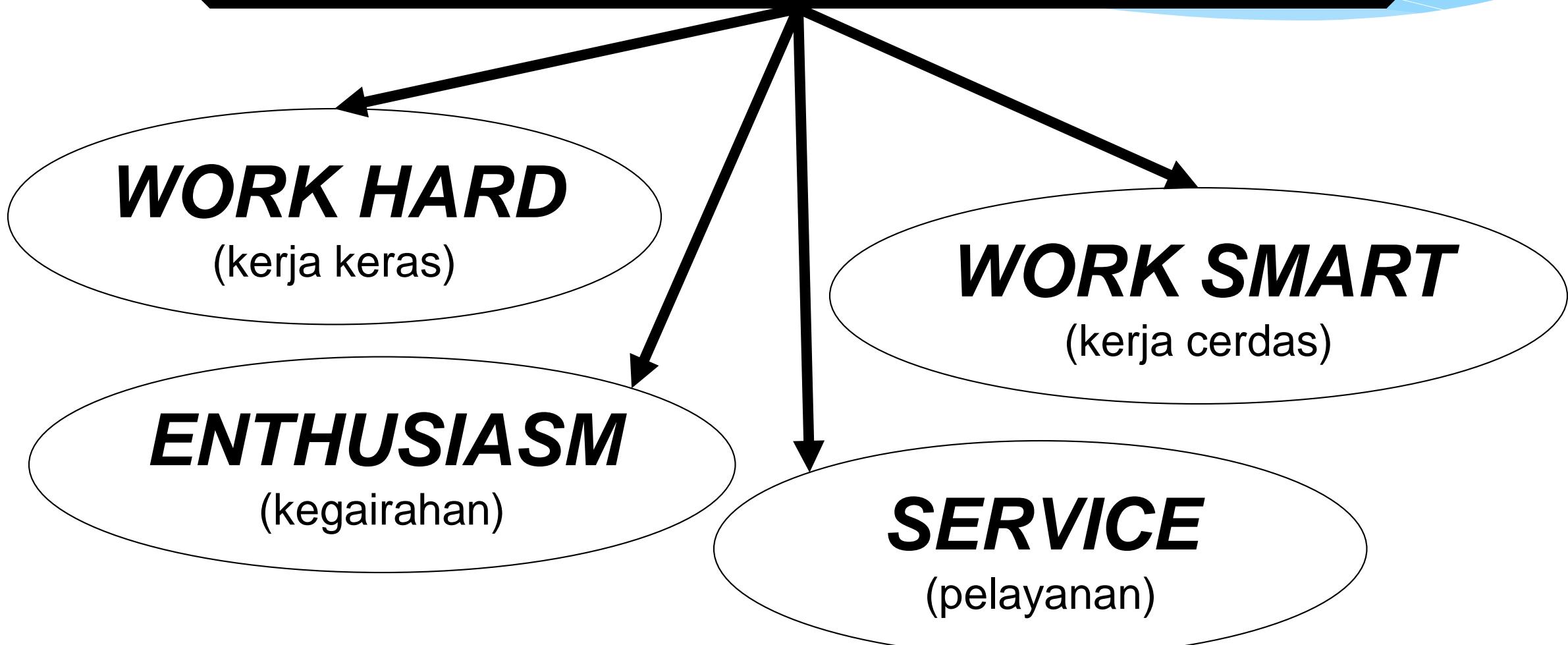
- 1. Percaya & yakin bahwa usaha bisa dilaksanakan**
- 2. Jgn bergaul pd lingkungan statis yg akan melumpuhkan pikiran**
- 3. Senantiasa bertanya pd diri sendiri, “bgmn saya dpt mlkk usaha yg lbh baik”**
- 4. Bertanya & mendengarkan**
- 5. Perluas pikiran**

# **4 UNSUR**

## **YG HRS DIMILIKI WIRUSAHAWAN**

### **agar mencapai sukses dlm usaha**

**(Paul Charlap)**



# RISIKO USAHA

## AKIBAT LAIN

- Teknologi, peraturan, bencana alam, dll.

## PERUBAHAN PERMINTAAN

- Ekonomi, mode, selera konsumen, dll.

**RISIKO  
USAHA YG  
MUNGKIN  
TERJADI**

**PERSAINGAN**

**PERUBAHAN KONJUNGTRU**

- Kondisi ekonomi yg tdk menentu

# **Analisis Peluang Usaha**

**PELUANG**

- Analisis Kebutuhan Pasar/Konsumen
  - Analisis Kebutuhan Materi & Produk
  - Analisis Keberlanjutan Usaha ke Depan
  - Analisis Persaingan usaha
  - Analisis Pendapatan & Pengembangan

# **Analisis Kebutuhan Pasar/Konsumen**

- Sbl memulai konsep usaha anda hrs tahu,
  - ➔ Apakah konsep tsb tlh memenuhi syarat kebutuhan pasar?

**Contoh :**

**Jasa Laundry**

- Targetnya ➔ para pekerja “kantoran”, mahasiswa kos, *businessman*, dsb.
- Lokasi tdk cocok di pemukiman padat

# **Analisis Kebutuhan Materi & Produk**

- Jika konsep usaha sdh tepat dg kebutuhan pasar
  - ➔ Apakah materi dr usaha anda dpt diperoleh dg mudah? ➔ Bahan Baku, Tempat, Harga, dll

**Contoh :**

**Perusahaan Kripik Daun Singkong**

- Membutuhkan bahan baku segar
- Apakah bahan baku akan mudah ditemui di daerah usaha & bgmn dg jarak bahan baku tsb dg lokasi usaha (dilihat dr transportasi)

# **Analisis Keberlanjutan Usaha**

- Utk ke depan, kita hrs merancang,
  - ➔ Apakah ke depan usaha saya akan berjalan dg lancar atau perlu suatu inovasi?

**Contoh :**

**Beternak Ikan Louhan**

- Beberapa tahun lalu sgt digemari
- Apakah usaha tsb ke depan msh dibutuhkan, BEP tercapai s.d. pengembangan usaha lain

# **Analisis Persaingan Usaha**

- Hrs melihat usaha lain sejenis di sekitar lokasi usaha, agar kita dpt:

- ✓ Menentukan Harga Jual
- ✓ Menentukan Fasilitas & Pelayanan
- ✓ Menentukan Alternatif lain utk ditambahkan dlm usaha
- ✓ Menambahkan inovasi baru dlm usaha anda

**Contoh :**

**Usaha Warnet di Kota Mojokerto**

- Byk usaha sejenis di sekitar lokasi
- Hrs yakin & teliti konsep usaha
- Bgmn usaha tsb mampu bersaing dg usaha sejenis

# **Analisis Pendapatan & Pengembangan**

- Tujuan usaha = Pendapatan (Laba)
- Analisis perkiraan pendapatan dg faktor minimum & maksimum
- Analisis BEP (*Break Event Point*) yg akan di dpt pd pendapatan ke berapa
- Stl menganalisis Pendapatan → analisis pengembangan usaha ke depan

1. Senang mengembara ke seluruh pelosok dunia (merantau)
2. Kekayaan adl bentuk penghormatan anak kpd orang tuanya & slh satu usaha yg plg teruji & ampuh adl  
**Berdagang**
3. Serius, tdk mudah putus asa, ulet & pekerja keras
4. Berbagi pengalaman dg anak cucu
5. Keuntungan diinvestasikan kembali, tdk berfoya-foya sbl kaya
6. Suka perdagangan yg memberikan keuntungan jangka panjang

# SISTEM & SENI BISNIS TIONGHOA

1. Mengizinkan konsumen memilih tanpa tekanan
2. “Biar lambat asal langgeng”
3. Pelanggan lama : “kebebasan & *special service*”
4. Pelanggan baru : “*discount* & kemudahan kredit”
5. Termotivasi dr jml penduduk yg byk, banyaknya kemiskinan, perasaan krg aman di perantauan
6. Uang tdk pernah dijadikan sbg penghalang

# **CONTOH DARI RASULULLAH SAW**

**SHIDIQ**

= Jujur & Berani

**TABLIG**

= Bertanggung jawab

**AMANAH**

= Terpercaya

**FATHONAH**

= Cerdas ; pandai melihat  
peluang serta peduli thd  
lingkungan

# **"INSPIRING HADITS"**

**Berdaganglah engkau, krn 9 dari 10 bagian  
kehidupan adl dr perdagangan**

- **9 bagian entrepreneur**
- **1 bagian karyawan**

**Kekayaan tdk membawa *mudaharat* bg org-  
org yg bertakwa kpd ALLAH SWT**

- **semangat kaya & mengayakan org lain**
- **kaya memudahkan kita dlm beribadah,  
kemiskinan mendekatkan kita pd kekufuran**

# **"INSPIRING HADITS"**

**Katakanlah kpd phk yg engkau ajak berjual beli  
“tdk boleh menipu”**

- “ALLAH tlh menghalalkan jual-beli” ... (*Quran*)
- berbisnislah scr *syari’ah*
- dg kelicikan, anak & istri tdk akan menikmati  
apapun dr kita kecuali harta yg haram

**Brg siapa yg merasa bahagia jika dilebihkan umur  
& rezekinya, hendaklah ia bersilaturahmi**

- *network*
- teman adl rezeki

# **"INSPIRING HADITS"**

**Tangan di atas Ibh utama drpd tangan di bawah**

- semangat berbagi (*spiritual entrepreneur*)
- *benefit oriented* (orientasi manfaat) bkn sekedar mencari keuntungan

**ALLAH tdk akan berbelas kasih pd seseorang,  
jika org tsb tdk mengasihi sesamanya**

- “tidaklah KAMI mengutus engkau melainkan rahmat bg semesta alam” ... (*Quran*)
- jgn pernah takut akan persaingan  
Perbesar “kue” (*market size*), bkn hanya “irisan kue” (*market share*)

## **PEMETAAN PELUANG USAHA**

# **JENIS USAHA YG MENJADI PELUANG USAHA**

### **BIDANG PERDAGANGAN/DISTRIBUSI**

Kegiatan usaha memindahkan brg dr produsen ke konsumen

- ➔ Laba usaha = (harga jual + laba yg diinginkan) - harga beli
- ➔ Toko eceran, agen, pedagang besar, dsb.

### **BIDANG PRODUKSI/INDUSTRI/MANUFAKTUR**

Merubah bahan/brg menjadi brg lain yg memiliki nilai tambah lbh tinggi

- ➔ Laba usaha = (harga jual + laba yg diinginkan) - (b. produksi + b. pemasaran)
- ➔ Pabrik, pengrajin, UKM, dsb.

### **BIDANG JASA KOMERSIAL**

Kegiatan usaha menjual jasa/layanan pg pelanggan

- ➔ Laba usaha = harga jual jasa - biaya operasional
- ➔ Perhotelan, restoran, tempat wisata, dsb.

# ANALISIS PELUANG USAHA BERDASAR JENIS PRODUK/JASA

## MINAT

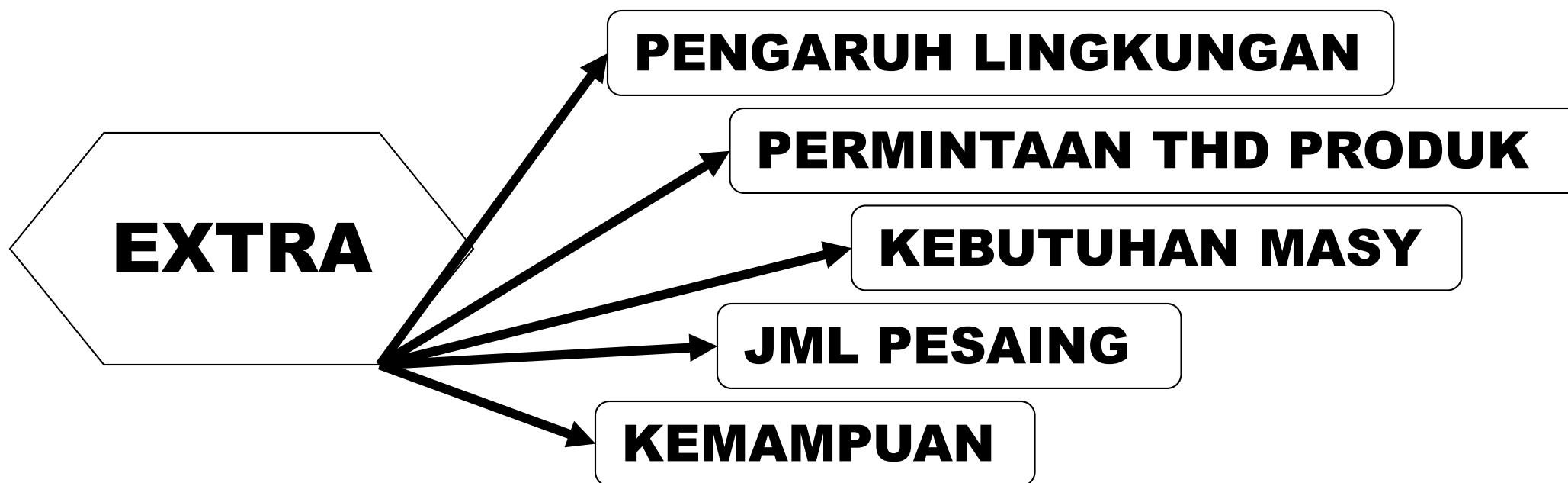
- Bid. dagang, jasa, dsb.

## MODAL

- Modal awal (uang, brg, mesin, dsb)

## RELASI

- Keluarga/teman yg pernah menekuni



# **PELUANG USAHA DI BIDANG JASA**

## **JASA PERBAIKAN**

- ➔ Reparasi VCD, TV, komputer, dsb

## **JASA HIBURAN**

- ➔ Bioskop, cafe, rental PS, dsb

## **JASA TRANSPORTASI**

- ➔ Rental mobil, antar jemput anak, dsb

## **JASA PERANTARA**

- ➔ Makelar tanah, rumah, mobil, dsb

## **JASA KESEHATAN**

- ➔ Fitness, SPA, pijat refleksi, pengobatan alternatif, dsb

## **JASA LAINNYA**

- ➔ Catering, penitipan anak, tenaga kebersihan, pengetikan karya tulis, dsb

## **PERTIMBANGAN DLM PEMILIHAN PRODUK**



# PENGELOMPOKKAN PRODUK KEBUTUHAN MASYARAKAT

## **MEMPERMUDAH PEKERJAAN DI RUMAH**

- Panci serbaguna, *ricecooker* multifungsi, sapu+pel, dsb

## **MEMPERMUDAH PEKERJAAN DI LUAR RUMAH**

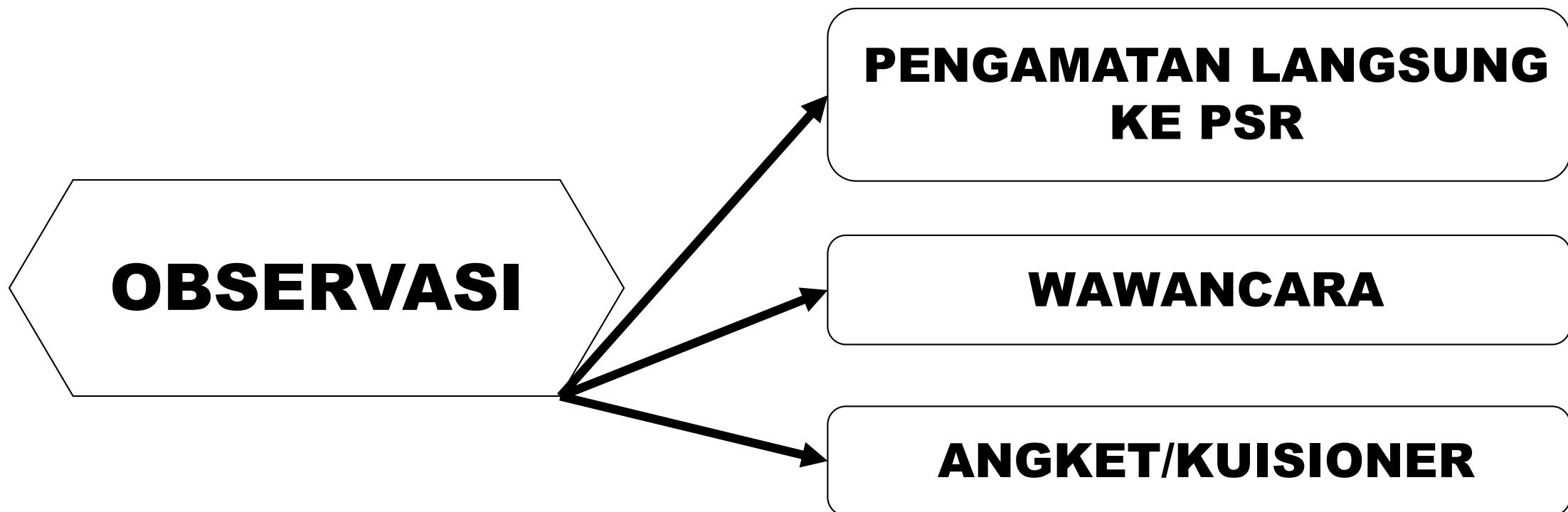
- Tas multifungsi, tenda+ransel, Jaket multisesi, dsb

## **MULTI LOKASI (*any time, any where*)**

- Air minum kemasan, mi instan, *air bed*, dsb

# **ANALISIS PELUANG USAHA BERDASAR MINAT & DAYA BELI KONSUMEN**

Utk mengetahui besar-kecilnya minat masy thd usaha yg kita dirikan, kita dpt mlkk observasi.



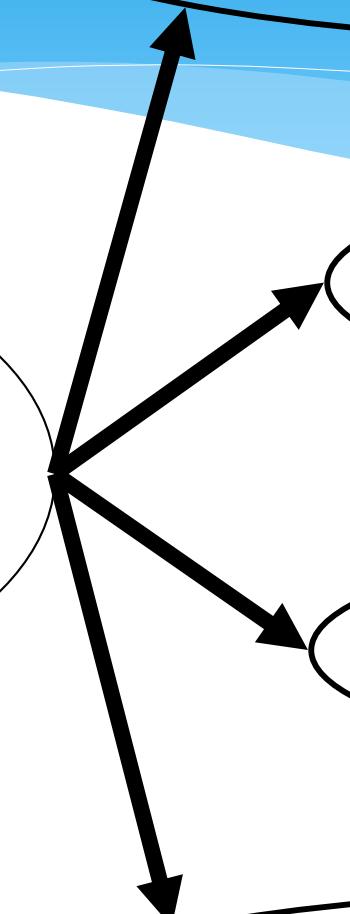
**PRODUCT  
USER**

**STRATA?**  
(atas, menengah, bawah)

**PENGHASILAN?**  
(tinggi, sedang, rendah)

**KALANGAN?**  
(anak, remaja, dewasa)

**LOKASI?**  
(kota, desa, pesisir pantai)



# **HUBUNGAN ANTARA MINAT, DAYA BELI & KELANGSUNGAN USAHA**

**MINAT BESAR + DAYA BELI KUAT =  
KELANGSUNGAN USAHA TERJAMIN**

**MINAT BESAR + DAYA BELI RENDAH =  
KELANGSUNGAN USAHA TERHAMBAT**

**MINAT RENDAH + DAYA BELI RENDAH =  
USAHA TDK DPT BERLANGSUNG**

**STRATEGI  
AGAR PRODUK  
DPT MENARIK  
MINAT &  
TERJANGKAU  
KONSUMEN**

**BERMANFAAT,  
BERKUALITAS & LAKU  
DIJUAL DG HARGA  
BERSAING**

**DESAIN BARU DG  
HARGA TERJANGKAU**

**PROSES LBH CEPAT &  
LBH MURAH**

**PILIH & TENTUKAN  
LOKASI PEMASARAN  
YG MENGUNTUNGKAN**

**Faktor  
KEUNTUNGAN**

**Faktor TEKNIS  
& MANAJEMEN**

**Faktor  
PEMASARAN &  
PERSAINGAN**

**Selain Jenis usaha itu diminati juga  
hrs melihat/memperhatikan:**

**Faktor  
FASILITAS &  
KEMUDAHAN**

**Faktor  
RISIKO**

**Faktor  
MODAL**

**Faktor BAHAN  
BAKU &  
TENAGA KERJA**

# SIFAT & FAKTOR PENDUKUNG KEBERHASILAN USAHA

<i>Steinhoff Burgess</i>	<i>Suryana (2003)</i>
<ol style="list-style-type: none"><li>1. Percaya Diri &amp; Mandiri</li><li>2. Organisator</li><li>3. Mampu berkreasi</li><li>4. Persepsi positif thd tantangan</li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Faktor Manusia<ul style="list-style-type: none"><li>- Tekad dlm berusaha</li><li>- Beriman &amp; berbuat baik</li><li>- Yakin utk maju, bertangggung jawab, supel &amp; pandai bernegosiasi</li><li>- Berpikir positif, inisiatif, kreatif &amp; disiplin</li><li>- Beritikad utk maju</li></ul></li><li>2. Faktor Modal</li><li>3. Faktor Kemampuan Manajerial</li></ol>

# **MODAL UTAMA MERAIH SUKSES**

- 1. Pola pikir yg mengarah pd sikap & kemampuan utk sukses**
- 2. Kepribadian yg kuat utk sukses**
- 3. Kecakapan dlm mengelola usaha**
- 4. Penerapan manajemen yg baik**
- 5. Berani memikul risiko dlm usaha**
- 6. Perumusan tujuan usaha yg jelas**
- 7. Pemahaman ttg hakikat & makna berusaha**

# FAKTOR-FAKTOR PENYEBAB KEGAGALAN USAHA

Zimmerer (1996)	Suryana (2003)
<ol style="list-style-type: none"><li>1. Tdk kompeten dlm manajerial</li><li>2. Krg pengalaman &amp; tdk mampu mengelola keuangan</li><li>3. Perencanaan yg buruk</li><li>4. Lokasi usaha tdk strategis</li><li>5. Krg pengawasan</li><li>6. Tdk sungguh-sungguh dlm mengelola usaha</li><li>7. Tdk siap menghadapi perubahan lingkungan</li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Pengetahuan pasar tdk memadai</li><li>2. Kesalahan kinerja produksi</li><li>3. Kegagalan dlm pemasaran</li><li>4. Kalah bersaing</li><li>5. Produk cpt usang</li><li>6. Mulai usaha tdk tepat waktu</li><li>7. Kapital tdk memadai</li></ol>

# PEMANFAATAN PELUANG SCR KREATIF & INOVATIF

## BARANG BEKAS

- ~ Sedotan → hiasan, aksesoris, bunga, dsb.
- ~ Bulu ayam/angsa → lukisan, aksesoris, *shuttle cock*, dsb.
- ~ Kulit telur → hiasan meja, boneka, dsb.
- ~ Kardus → bingkai photo, tas, dsb.
- ~ Limbah kayu → gantungan kunci, gagang kapak/pisau, kotak perhiasan, dsb.
- ~ Kain perca → keset, baju boneka, pakaian anak, kotak pinsil, tmp koran, dsb.

## BARANG YG DISEDIAKAN ALAM

- ~ Tanah liat → gerabah, genteng, bata, dsb.
- ~ Daun kering → lukisan, aksesoris, dsb.
- ~ Jerami → hiasan, aksesoris, dsb.

## KEJADIAN/PERISTIWA DI SEKITAR KITA

- ~ Tahun ajaran baru → Tas sekolah, buku, ATK, dsb.
- ~ Menjelang HB Agama → Parsel, aksesoris/perlengkapan keagamaan, dsb.
- ~ Musim kemarau → es kelapa, es buah, kipas, dsb.
- ~ Musim hujan → bajigur, sekoteng, jas hujan, *heater*, dsb.

# **PENGEMBANGAN IDE KREATIF & INOVATIF**

## **IDE USAHA**

**SGL KONSEP, PIKIRAN & PENGETAHUAN, SEBUAH  
MENTAL, PANDANGAN, KEYAKINAN/RENCANA DR  
KEGIATAN-KEGIATAN USAHA**

## **BERPIKIR KREATIF**

**KEINGINAN UTK MENEMUKN & MENCARI  
PENYELESAIAN YG BERBEDA DR SUATU MASALAH  
UTK MENCAPAI TUJUAN YG SAMA**

## **INOVATIF**

**KEMAMPUAN UTK MENGUBAH PELUANG MENJADI  
SUATU GAGASAN/IDE-IDE YG DPT DIJUAL**

```
graph TD; A[MELIHAT] --> C[DAYA FIKIR KREATIF]; B[MENDENGAR] --> C; D[MERASAKAN] --> C; C --> E[IDE]
```

MELIHAT

MENDENGAR

MERASAKAN

DAYA FIKIR KREATIF

IDE

# MUNCULNYA IDE

---

- 💣 **KAPAN SAJA**
- 💣 **DIMANA SAJA**
- 💣 **DARI APA SAJA**
- 💣 **DARI SIAPA**
- SAJA**

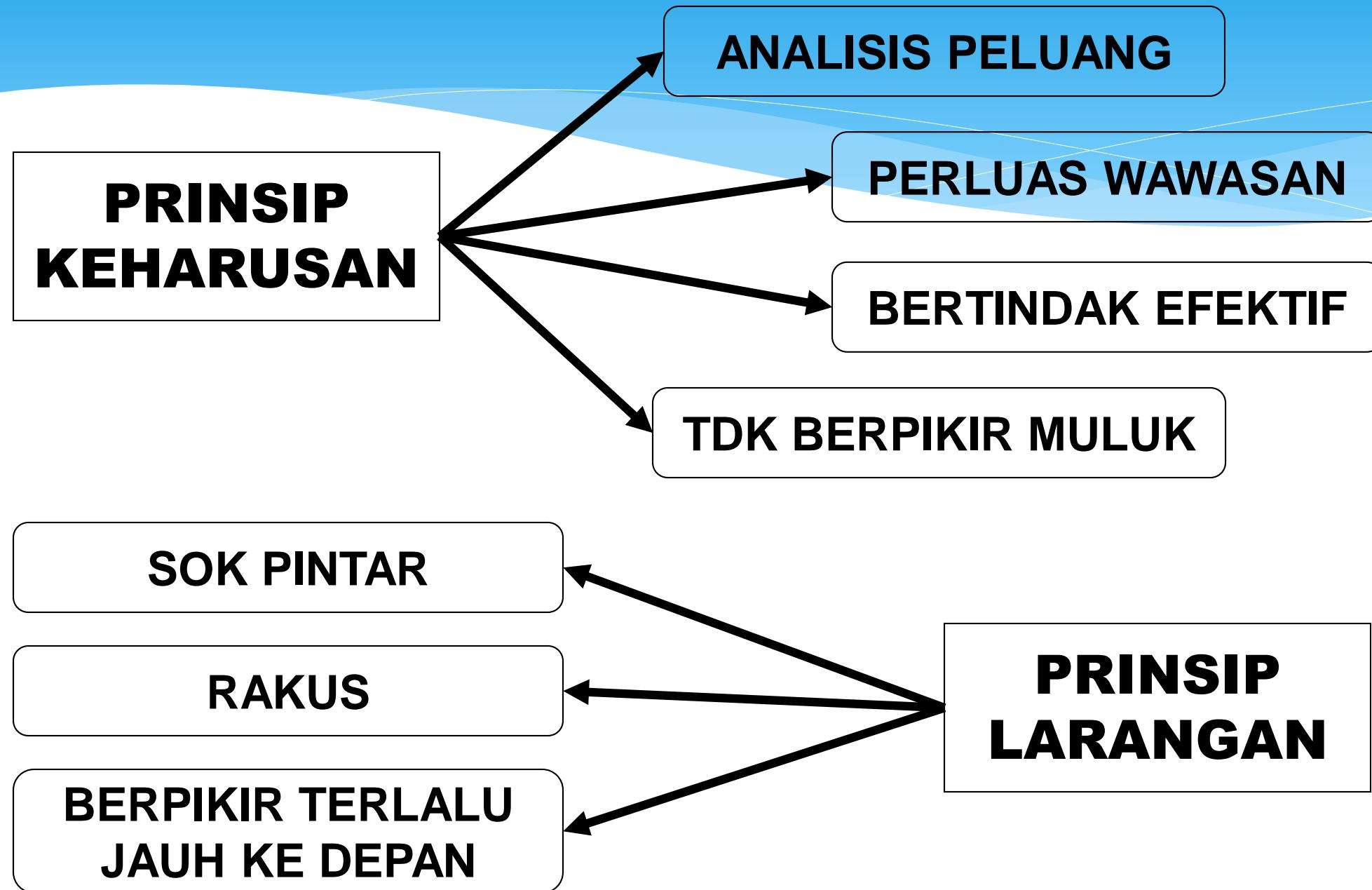
**Perlu dicatat agar tidak lupa**

---

**CONTOH PERTANYAAN UNTUK  
MEMPERTAJAM IDE**

- 1. BGMN PELAYANAN AGAR LBH CEPAT?**
- 2. BGMN MEMBUAT ONGKOS PRODUKSI MENJADI LBH HEMAT?**
- 3. BGMN CARA MEMGURANGI EFEK SAMPING?**
- 4. BGMN AGAR LBH MDH UTK DIKEMAS, DISIMPAN & DIANGKUT?**
- 5. BGMN CARA MEMPERBAIKI DESAINNYA?**
- 6. BGMN MERUBAH PENAMPILANNYA?**

# PRINSIP-PRINSIP INOVASI



# **CONTOH KREATIVITAS & INOVASI DLM WIRAJASA YG BERHASIL**

**Seorang petani tebu selalu melihat pabrik gula membuang limbah cair yg mencemari lingkungan sekitar walaupun sdh diberi peringatan. Ia berpikir kenapa dr tanaman tebu yg bertahun-tahun dihasilkannya hrs ada limbah yg mengganggu?**

Ia mencoba mencampur limbah cair dg pupuk kandang & digunakan sbg pupuk tanamannya sendiri. Ternyata hsl produksinya meningkat 30%.

Sekarang ia mengambil 35 drum limbah cair dr pabrik gula setiap hari, mencampurnya dg pupuk kandang & menjualnya dlm jerigen bekas kpd sesama petani tebu.

## **Teh botol:**

**Ketika Sosrodjojo memulai usaha rumah tangga teh botol pd thn 1963.**

**Semua org mencibir ; mana laku? Setiap org bisa nyeduh teh sendiri di rumah!**

**Sekarang teh botol adl minuman modern pertama hasil karya asli Indonesia yg ditiru asing (*coca-cola, pepsi, lipton*) krn mereka merasa tersaingi.**

**Jalan masuk aqua ke dunia bisnis di Indonesia dirintis oleh teh botol.**

# **TUGAS INDIVIDU**

- 1. Menurut anda jns usaha apa yg plg mudah dilaksanakan & mana yg plg anda minati ?**
- 2. Buatlah sebuah kasus peluang usaha yg anda minati (dari pertanyaan sebelumnya) & lakukan analisisnya dg memperhatikan: minat, kemampuan teknis, permodalan, keuntungan & prospek masa depan usaha?**
- 3. Hasil diketik pd kertas HVS ukuran F4!**